

REGULAMENT SPECIFIC PRIVIND DESFĂȘURAREA CONCURSULUI CENTRELOR DE EXCELENȚĂ – DISCIPLINA INFORMATICĂ

I. Prezentare generală

Concursul Centrelor de Excelență este o competiție interjudețeană, în cadrul căreia concurează elevi din gimnaziu și din liceu. Participarea este individuală. Elevii pot participa la concursul centrelor de excelență, atât la gimnaziu, cât și la liceu, doar la clasa la care sunt înscriși în anul școlar curent.

II. Înscrierea concurenților

Numărul locurilor la Concursul Centrelor de Excelență se stabilește de Comisia de Organizare. Înscrierea se face pe e-mail, de către secretarul comisiei.

III. Structura subiectelor de concurs și elaborarea lor

Subiectele sunt elaborate de grupul de lucru al Comisiei Concursului Centrelor de Excelență - disciplina Informatică.

Concursul se desfășoară într-o singură zi și constă într-o probă practică. Proba de concurs constă în rezolvarea a 2 probleme de natură algoritmică, cu ajutorul calculatorului. Rezolvarea unei probleme presupune elaborarea unui program eficient din punct de vedere al timpului de executare și al spațiului de memorie folosit. Durata de desfășurare a probei este de 3 ore.

Mediile de programare puse la dispoziția elevilor, atât pentru gimnaziu cât și pentru liceu, vor fi Code::Blocks și FreePascal. Se va utiliza sistemul de operare Windows.

IV. Organizarea comisiilor

Componenta comisiilor de organizare și evaluare și atribuțiile care revin membrilor acestora sunt stabilite prin prevederile Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată prin OM Nr. 3035/10.01.2012. În cadrul Comisiei Concursului Centrelor de Excelență, se constituie o subcomisie pentru secțiunea liceu, respectiv o subcomisie pentru secțiunea gimnaziu.

V. Evaluarea soluțiilor concurenților

Soluțiile elevilor vor fi evaluate utilizând sisteme de evaluare automată. Pentru fiecare problemă din cadrul probei de concurs, se acordă un punctaj cuprins între 0 și 100. Punctajul final al fiecărui concurent se obține prin cumularea punctajelor acordate fiecărei probleme din proba/probele de concurs.

VI. Desfășurarea Concursului Centrelor de Excelență

Concursul va începe la ora 9.00. Elevii vor fi prezenți în laboratoarele din centrul de concurs la, la ora 8.30. În ziua în care se desfășoară proba, la ora 8.30, inspectorul școlar cu atribuții

de coordonare pentru disciplinele informatice va asigura multiplicarea subiectelor, astfel încât la ora 9.00 fiecare concurent va primi subiectele în formă listată și foi pentru ciorne.

VII. Salvarea soluțiilor

Fiecare elev va avea asociat un ID, format din 4 caractere. Acest ID va fi asociat concurenților de secretarul comisiei, după înscrierea tuturor participanților. ID-ul concurenților va avea formatul : clasa_nrOrdine (clasa-1 caracter, nrOrdine- 2 caractere). Pentru gimnaziu câmpul clasa va lua următoarele valori: 5, 6, 7, 8. De exemplu, al treilea elev din lista elevilor de clasa a V-a va avea ID-ul 5_03. Concurentul cu ID-ul 5_03 va salva sursa problemei 1 cu numele 5_031.c sau 5_031.cpp sau 5_031.pas (în funcție de limbajul de programare utilizat). Pentru liceu câmpul clasa va lua următoarele valori: 9, A, B, C. De exemplu, al cincilea elev din lista elevilor de clasa a XI-a va avea ID-ul B_05. Concurentul cu ID-ul B_05 va salva sursa problemei 2 cu numele B_052.c sau B_052.cpp sau B_052.pas (în funcție de limbajul de programare utilizat). Extensiile permise pentru fișierele sursă ale concurenților sunt: .c, .cpp și .pas.

La sfârșitul probei de concurs, sursele elevilor vor fi salvate, în prezența acestora, pe suport extern, în vederea evaluării.

După preluarea surselor:

- Nu se vor opera modificări în sursele elevilor.
- Nu se vor redenumi fișierele/directoarele (nume și/sau extensie) care cuprind soluțiile elevilor.

Președintele executiv va prelua sursele elevilor salvate pe suport extern, în vederea evaluării și va crea un director separat pentru fiecare clasă. În directorul fiecărei clase vor exista cel mult două surse pentru fiecare concurent de la clasa respectivă. Președintele executiv al Comisiei de organizare și evaluare va preda sursele membrilor subcomisiilor pentru a realiza evaluarea.

VIII. Evaluarea

Responsabilitatea deciziilor privind evaluarea revine Comisiei de organizare și evaluare a Concursului Centrelor de Excelență.

IX. Contestațiile

Subcomisia numită pentru rezolvarea contestațiilor va reevalua toate soluțiile concurenților care au depus contestații, în aceleași condiții în care s-a realizat evaluarea inițială. Punctajul final este cel obținut după reevaluare, cu excepția cazului în care punctajul obținut de un concurent în urma reevaluării diferă de punctajul inițial, datorită faptului că programul concurentului utilizează generări de numere aleatoare.

X. Premiarea

După încheierea perioadei de contestații se va realiza ierarhizarea concurenților pentru fiecare clasă atât pentru liceu, cât și pentru gimnaziu. Clasamentul se face în ordinea descrescătoare

a punctajelor obținute. Elevii clasati pe primele locuri în clasamentele generale vor obține premii sau mențiuni acordate în conformitate cu prevederile art. 55 din Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată prin O.M. Nr. 3035/10.01.2012.

XI. Conduita concurenților la Concursul Centrelor de Excelență

1. Concurenților li se interzice ca în programele lor:

- să folosească biblioteci externe. Prin bibliotecă externă se înțelege oricare bibliotecă care nu e parte a Bibliotecii Standard C++ (exemplu: subprograme din CRT sau conio.h);
- să solicite introducerea altor date decât cele specificate în enunțul problemei. De exemplu, programul nu trebuie să se încheie cu readln, readkey, getch(), etc. (solicitând astfel comisiei tastarea unor caractere). Programul va aștepta inutil introducerea acestor date și va depăși timpul de executare specificat în enunțul problemei;
- să acceseze rețeaua;
- să atace securitatea oricărui calculator din rețea sau a sistemului de evaluare;
- să acceseze alte fișiere decât cele specificate în enunțul problemei;
- să utilizeze tehnici de programare cu scopul de a bloca compilarea sursei (de exemplu: instanțieri, template recursive);
- să facă apeluri de sistem nelegate de problemele din competiție;
- să execute alte programe.

2. În timpul concursului, concurenților nu le este permis:

- să utilizeze rețeaua;
- să utilizeze dischete, CD-uri sau flash-uri, smartphone-uri;
- să utilizeze alte surse de documentare decât Help-ul mediului folosit și documentația pusă la dispoziție de către comisie;
- să interfereze în vreun mod cu activitățile altui concurent;
- să încerce să deterioreze mediile de lucru;
- să încerce să deterioreze sistemul de evaluare;
- să utilizeze orice mijloace de comunicare.

Observații:

Având în vedere că evaluarea este automată, concurenții trebuie:

- să respecte cu strictețe restricțiile specificate în enunțul problemei, având în vedere faptul că enunțurile problemelor pentru gimnaziu/liceu pot include restricții în ce privește limitarea timpului de executare, limitarea memoriei totale folosite de către programe sau limitarea dimensiunii în bytes a surselor, formatul fișierelor de ieșire;
- să nu schimbe denumirea sau ID-ul problemelor.

Inspector pentru matematică și informatică, prof. Giorgie Daniel Vlad